SSAFY 자기소개서

1. SW에 관심을 갖게 된 계기와 향후 어떤 SW개발자로 성장하고 싶은지, 이유는 무엇인지 SW관련 경험(학습, 취미, 사용경험등) 을 토대로 작성 바랍니다.(500자이상 1,000자 이내)

일상 속에 사용하는 앱의 개수가 점점 늘어가고 있습니다. 새로운 기술을 통해 삶의 질이 나아지고 있지만, 여전히 개선해야 하는 분야는 존재합니다. 수학교육과의 전공 특성상 학생들과 보내는 시간과 상담할 기회가 많았습니다. 학생들이 여전히 제가 느꼈었던 불편한 점을 호소하고 있는 점이 안타까웠습니다. 학생의 의견이 반영되지 않고 일방적으로 학교의 주도하에 운영되는 방식은 한계점이 명확합니다. 교육이 효과적으로 이뤄지기 위해선 상호 간의 원활한 소통이 중요합니다. 이를 개선하기 위해서는 기존 교육의 틀에서 벗어나 소프트웨어의 도움을 받아야 합니다. 실제로 다양한 소프트웨어를 통해 우리의 소통방식은 변하고 있습니다. 과거에는 문자 메시지를 주고받았지만, 지금은 카카오톡 앱을 통해 대화를 주고받습니다. 사람들과 대면할 수 없는 코로나 시기에 화상회의가 줌 앱을 통해 활발히 진행되고 있습니다. 교육에서도 마찬가지입니다, 모든 학생의 의견을 반영하기 힘들어서 관습적으로 이루어지고 있던 절차들이 있지만 적절한 앱 개발을 통해 소통의 장을 열 수 있다면 더 나은 해결방안이 될 것입니다. 세상에는 이처럼 관례적으로 이뤄지고 있었던 운영방식들이 있습니다. 항상 새로운 변화가 좋은 일은 아니지만 개선되어야 하는 부분은 존재합니다. 이를 해결하기 위한 다양한 앱들 또한 출시되고 있습니다. 저 또한 이 흐름에 발맞춰 세상의 문제들을 같이 고민하고 해결할 수 있는 유능한 개발자로 성장하고 싶습니다.

1. 취업을 목표로 했던 활동 (회사 입사지원 및 면접참석, 인턴 및 직무체험, 취업을 위한 학습 및 자격증 취득 등) 중에 가장 기억에 남는 경험을 기술하고, 이를 통해 배우고 느낀 점 등을 작성해 주시길 바랍니다. (500자 이상 1,000자 이내)

데이터 사이언스를 활용하여 모델을 학습시키고 이를 웹이나 앱으로 배포하는 프로젝트에서 조장을 맡았습니다. 정해진 주제와 형식이 없다 보니 주제부터 배포기술까지 모두 정해야 했습니다. 모두 비전공자고 개발경험이 없다 보니 방향을 정하기 힘들었습니다. 모든 일이 막막했고 최종 결과물까지 모든 과정을 공부해야 했습니다. GitHub 사용법, HTML 구조, AWS EC2 활용방법, Linux, 그리고 각종 머신러닝과 딥러닝 모델들이 필요했습니다. 이를 어떻게 구현할 것인지 주변 개발자로 지내고 있는 친구들의 도움을 받았고 유튜브 영상을 통해 공부했습니다. 큰 그림을 그릴 수 없어서 매일 회의를 통해 당장 내일까지 공부 해야 할 것들과 방향성을 공유했습니다. 걱정도 많았고 시간도 모자랐지만, 결과적으로 DACON 대회 최종 11위라는 뿌듯한 결과를 얻었습니다. 그저 결과물을 완성하기보다는 작동원리를 알고 싶었고 공부해야 할 내용은 배로 늘었습니다. 하지만 돌이켜 생각해보면 값진 경험이었습니다. 새로운 기술을 공부하고 이를 적용하는 일은 개발자 업무의 특징입니다. 끊임없이 배워야 하고 새로운 기술이 나올 때마다 흥미를 갖고 볼 수 있어야 합니다. 프로젝트를 진행하면서 적성에 맞는다는 확신을 했고, 새로운 공부를 하는 것에 대한 기대감이 있었습니다. 앞으로도 꾸준히 저의 개발실력을 늘리고 새로운 지식을 배우는 것을 두려워하지 않는다면 어떤 프로젝트든지 성실하게 수행해낼 수 있다는 것을 확인했습니다.